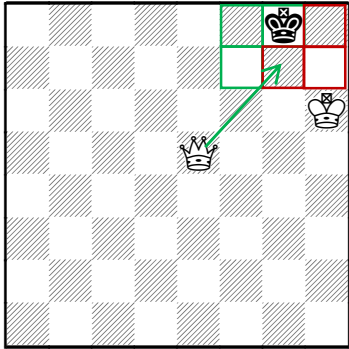


Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 2 – Matt ausdenken	Seite 3 – Matt in einem	
		<p>Übung Unterricht S. 2</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Feld grün markieren auf das die Dame gesetzt wird.</p>
<p>Erklärung</p> <p>Der König steht am Rand.</p> <p>Mit Unterstützung einer eigenen Figur (decken) kann die Dame Matt setzen.</p>	<p>Erklärung</p> <p>Der König steht am Rand.</p> <p>Mit dem richtigen Zug mit der Dame kann der König mattgesetzt werden.</p>	<p>Übung Zuhause S. 3 Übung in Ferien S. 4</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Feld grün markieren auf das die Dame gesetzt wird.</p>
Seite 5 - Matt in einem	Seite 6 - Matt ausdenken	
		<p>Übung Unterricht S. 5 Übung Zuhause S. 7</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Mattzug mit grünem Pfeil.</p>
<p>Erklärung</p> <p>Der König steht am Rand. Er wird von eigenen Steinen eingeschränkt.</p> <p>Mit dem richtigen Zug mit der Dame kann der König mattgesetzt werden.</p>	<p>Erklärung</p> <p>Der König steht am Rand.</p> <p>Setze die Dame ein um dem König alle Felder nehmen. Es gibt zwei Möglichkeiten.</p> <p>Entweder ist es Matt oder die Dame wird geschlagen.</p>	<p>Übung Zuhause S. 6</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Mattzug mit grünem Plus. Schlechter Zug mit rotem Minus.</p>

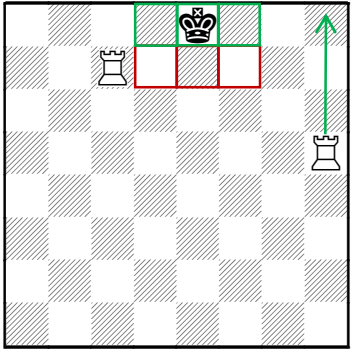
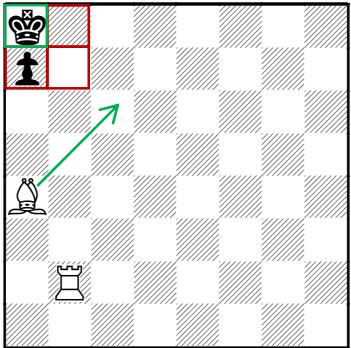
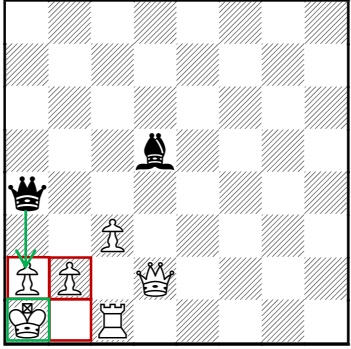
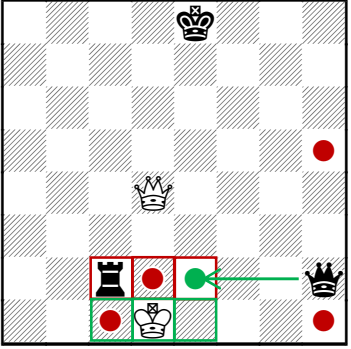
Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 8 - Rochade		
<p>Kurze Rochade möglich</p> 	<p>Lange Rochade möglich</p> 	<p>Erklärung und Üben</p> <p>Der König und der Turm haben sich noch nicht bewegt.</p> <p>Zwischen König und Turm stehen keine Steine.</p> <p>Umrahmung – Königsgebiet alles grün = keine Störung.</p>
<p>Lange Rochade unmöglich</p> 	<p>Lange Rochade unmöglich</p> 	<p>Erklärung und Üben</p> <p>Der König oder der Turm haben sich bewegt.</p> <p>Umrahmung – Königsgebiet alles grün – keine Störung. roter Pfeil = Störung</p>
<p>Kurze Rochade unmöglich</p> 	<p>Kurze Rochade unmöglich</p> 	<p>Erklärung und Üben</p> <p>Der König oder der Turm haben sich nicht bewegt.</p> <p>Zwischen König und Turm stehen Steine.</p> <p>Umrahmung – Königsgebiet grün – keine Störung. rot = Störung</p>
		<p>Übung Zuhause S. 9</p>

Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 10		
<p>Unmögliche Rochade</p> 	<p>Unmögliche Rochade</p> 	<p>Erklärung und Üben</p> <p>Umrahmung – Königsgebiet grün – keine Störung. rot = Störung</p> <p>König steht in dem Schach.</p> <p>König geht durch das Schach.</p>
<p>Mögliche Rochade</p> 	<p>Mögliche Rochade</p> 	<p>Erklärung und Üben</p> <p>Umrahmung – Königsgebiet grün – keine Störung.</p> <p>Kein Schach auf dem Königsgebiet.</p>
<p>Unmögliche Rochade</p> 	<p>Unmögliche Rochade</p> 	<p>Erklärung und Üben</p> <p>Umrahmung – Königsgebiet grün – keine Störung. rot = Störung</p> <p>König geht in das Schach</p> <p>König geht durch das Schach.</p>
		<p>Übung Zuhause S. 11</p>

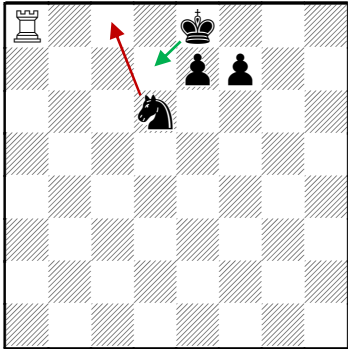
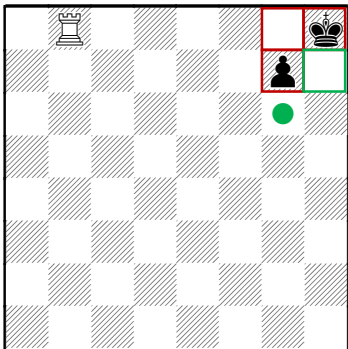
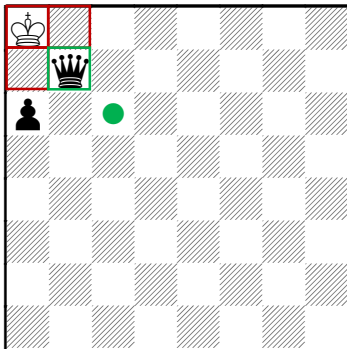
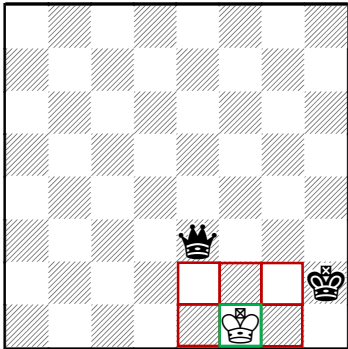
Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 12 – Matt in einem		
	<p>Erklärung</p> <p>Der König steht am Rand.</p> <p>Eine Figur bewacht Felder des Königs.</p> <p>Die andere Figur nimmt dem König die unbewachten Felder und setzt matt.</p>	<p>Übung Unterricht S. 12 Übung Zuhause S. 13</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Mattzug mit grünem Pfeil.</p>
Seite 14 – Matt in einem		
	<p>Erklärung</p> <p>Der König steht am Rand.</p> <p>Eine Figur bewacht, eigene Steine nehmen Felder des Königs.</p> <p>Die andere Figur setzt matt.</p>	<p>Übung Unterricht S. 14 Übung Zuhause S. 15</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Mattzug mit grünem Pfeil. Schlechter Zug mit rotem Minus.</p>
S. 16 – Matt in einem	S. 17 – Matt in einem	
		<p>Übung Unterricht S. 16</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Mattzug mit grünem Pfeil.</p>
<p>Erklärung</p> <p>Eigene und gegnerische Steine nehmen Felder des Königs.</p> <p>Ein Angreifer kann durch Schlagen matt setzen, weil er gedeckt ist.</p>	<p>Erklärung</p> <p>Dem König kann auf verschiedenen Feldern Schach geben.</p> <p>Nur auf einem Feld ist es matt.</p>	<p>Übung Zuhause S. 17</p> <p>König frei – grün umrahmen.</p> <p>König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Mattzug mit grünem Pfeil einzeichnen. Punkt rot - kein Matt</p>

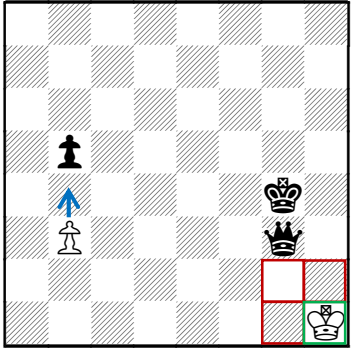
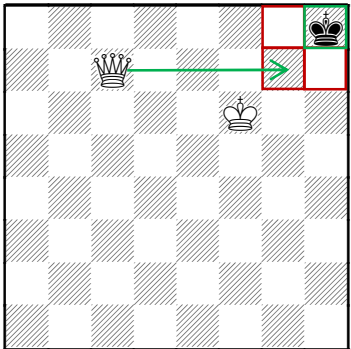
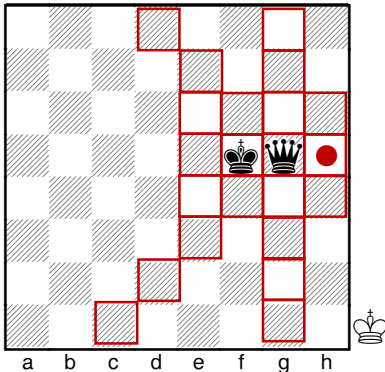
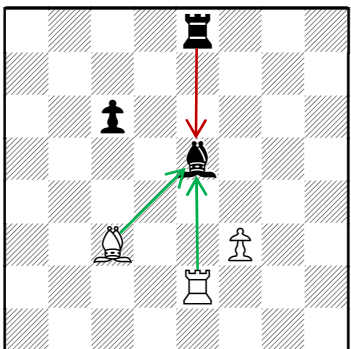
Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 18 – Der Abtausch		
	<p>Erklärung</p> <p>Abtausch ist das Schlagen und Geschlagen werden von gleichwertigen Figuren.</p> <p>Wert Dame 9 Bauern Wert Turm 5 Bauern Wert Springer 3 Bauern Wert Läufer 3 Bauern Wert Bauer 1 Bauer</p>	<p>Übung Unterricht S. 18</p> <p>Schlagen mit grünem Pfeil Zurückschlagen mit rotem Pfeil</p> <p>Berechnung der Werte 3-3=0 angeben.</p>
Seite 19 – Vorteilhafter Abtausch		
	<p>Erklärung</p> <p>Erhältst Du mehr Punkte als der Gegner beim Abtausch ist das vorteilhaft.</p>	<p>Übung Unterricht S. 19 Übung Zuhause S. 20</p> <p>Schlagen mit grünem Pfeil Zurückschlagen mit rotem Pfeil</p> <p>Werte angeben, z. B. 9-5=4</p>
Seite 21 – Vorteilhafter Abtausch		
	<p>Erklärung</p> <p>Wahlweiser Abtausch</p> <p>Es gibt mehrere Schlagmöglichkeiten.</p> <p>Nur ein Schlagen ist vorteilhaft.</p> <p>TxB, KxT, LxT: 1-5+5=1 LxT, KxL, TxB: 5-3+1=3</p>	<p>Üben hier S.21 Üben zu Hause S.22, 23</p> <p>Angegriffene Steine grün einkreisen</p> <p>grüner Pfeil - vorteilhafter Abtausch roter Pfeil – kein (so) vorteilhafter Abtausch</p>

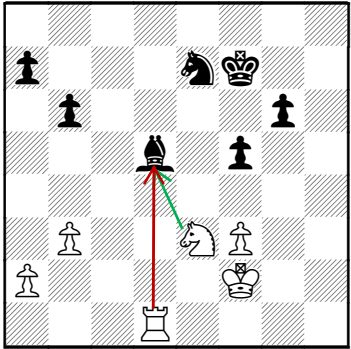
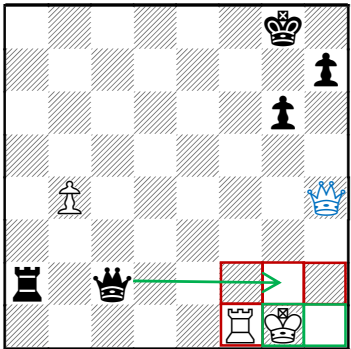
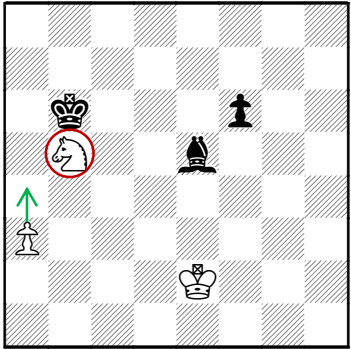
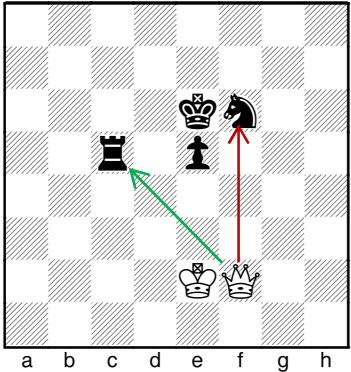
Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 24 – Clever Schach parieren		
	<p>Erklärung</p> <p>Der König steht im Schach.</p> <p>Das Schach kann mit verschiedenen Zügen abgewehrt werden.</p> <p>Es gibt gute und schlechte Verteidigungen.</p>	<p>Üben hier S.24 Üben zu Hause S.25</p> <p>grüner Pfeil = gute Abwehr roter Pfeil = schlechte Abwehr</p>
Seite 26 – Matt ausdenken		
		<p>Üben hier S.26 Üben zu Hause S.27</p> <p>König frei – grün umrahmen. König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Stein einsetzen – Punkt grün</p>
<p>Erklärung</p> <p>König ist bereits im Schach. Es müssen noch Fluchtfelder genommen werden.</p> <p>Den Stein von außen setzen.</p>	<p>Erklärung</p> <p>König ist so gut wie matt. Der schachbietende Stein muss gedeckt werden.</p> <p>Den Stein von außen setzen.</p>	<p>Üben zu Hause S.28</p> <p>König frei – grün umrahmen. König unfrei – rot umrahmen.</p> <p>Stein einsetzen – Punkt grün</p>
Seite 29 – Matt (#) oder Patt (=)		
	<p>Erklärung</p> <p>Kann keine Figur (hier der König) ziehen ist es Patt.</p> <p>Finde heraus, ob es Patt oder Matt ist.</p>	<p>Üben hier S.29 Üben zu Hause S.30</p> <p>Rahmen grün = König frei Rahmen rot = König unfrei</p> <p>Alle Rahmen rot = Matt Ein Rahmen grün = Patt</p>

Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 31 – Matt (#) oder Patt (=) oder ziehe		
<p>Demo besprechen</p> 	<p>Erklärung</p> <p>Finde heraus, ob es Patt, Matt ist oder ob man noch einen Zug machen kann.</p>	<p>Üben hier S.31 Üben zu Hause S.31</p> <p>Rahmen grün = König frei Rahmen rot = König unfrei Alle Rahmen rot = Matt Ein Rahmen und keine Figur kann ziehen grün = Patt. Ein Rahmen und eine Figur kann ziehen blau = Spiel</p>
Seite 33 – Matt in 1 m. Dame Seite 35 – Wo ist König matt		
		<p>Üben hier S.33 Üben zu Hause S.34</p> <p>Für den König unzugängliche Felder rot Rahmen.</p> <p>Üben in Ferien S.35 König mit rotem Punkt einsetzen, wo er keinen Ausweg hat.</p>
<p>Erklärung</p> <p>Der König der schwächeren Partei hat noch freie Felder.</p> <p>Diese können mit der Dame genommen werden. Dann ist es Matt.</p>	<p>Erklärung</p> <p>Der König der schwächeren Partei muss so eingesetzt werden, dass er Matt ist (Selbstmatt).</p>	<p>Üben zu Hause S.35</p> <p>Rahmen grün - König frei Rahmen rot - König unfrei Mattzug mit grünem Pfeil</p> <p>Üben zu Hause bis S.35 Nicht bearbeitete Diagramme und seiten fertig machen.</p>
Seite 36 – Zweifacher Angriff		
	<p>Erklärung</p> <p>Ein gedeckter Stein wird von zwei Figuren angegriffen.</p> <p>Es wird ein Stein gewonnen.</p> <p>Der Verteidiger schlägt nur zurück, wenn es kein Nachteil ist.</p>	<p>Üben hier S.36 Üben zu Hause S.37</p> <p>grüne Pfeile = Angriffe roter Pfeil = Deckung</p> <p>Werte angeben: TxL, TxT, LxT 3-5+5=3 LxT 3-0=3 LxL, falsch TxL, TxT 3-3+5=5.</p>

Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 38 – Zweifacher Angriff		
	<p>Erklärung</p> <p>Ein 1x gedeckter Stein wird von zwei Figuren 2x angegriffen. Es wird ein Stein gewonnen.</p> <p>Der Angreifer kann zuerst gut oder nicht so gut schlagen.</p>	<p>Üben hier S.38 Üben zu Hause S.39</p> <p>grüner Pfeil = gut schlagen roter Pfeil = ungut schlagen</p> <p>Werte angeben: SxL, SxT, Tx“ 3-3+3=3 SxL 3-0=3 TxL falsch, SxT, SxT 3-3+5=5</p>
Seite 40 – Matt in einem		
	<p>Erklärung</p> <p>Es gibt zwei Stellungen, die ähnlich sind.</p> <p>Der Mattzug ist in den ähnlichen Stellungen unterschiedlich.</p>	<p>Üben hier S.40 Üben zu Hause S.41, 42, 51, 52</p> <p>Rahmen grün - König unfrei Rahmen rot - König frei</p> <p>Mattzug - grüner Pfeil = Mattzug</p>
Seite 43 – Verteidigen		
	<p>Erklärung</p> <p>Eine der Verteidigungen Wegziehen, Decken, Schlagen und Wegziehen ist gut.</p>	<p>Üben hier S.43 Üben zu Hause S.44, 45</p> <p>Angegriffene Figur rot einkreisen.</p> <p>grüner Pfeil – gute Verteidigung roter Pfeil – schlechte Verteidigung</p>
Seite 46 – Gewinne Material		
	<p>Erklärung</p> <p>Es kann ein Stein geschlagen werden.</p> <p>Es gute und schlechte Schlagmöglichkeiten.</p>	<p>Üben hier S.46 Üben zu Hause S.47, 48, 49, 50</p> <p>gutes Schlagen – grüner Pfeil schlechtes Schlagen – roter Pfeil</p>

Vorstufe 2 – Erklärung und Anweisungen

Seite 53 – Matt in einem		
	<p>Erklärung</p> <p>Mit einem Zug kann der Stein gedeckt und der König angegriffen werden.</p> <p>Es ist dann Matt.</p>	<p>Üben hier S.53 Üben zu Hause S.54, 55</p> <p>Rahmen grün = König frei Rahmen rot = König unfrei Kreis rot – Stein angegriffen Mattzug – grüner Pfeil</p>
Seite 56 – Matt in einem		
	<p>Erklärung</p> <p>Der König ist nur noch auf seinem Standfeld frei.</p> <p>Ein Stein kann auf zwei Arten Schach geben.</p> <p>Nur bei einem Zug ist es Matt.</p>	<p>Üben hier S.53</p> <p>Rahmen grün = König frei Rahmen rot = König unfrei Mattzug – grüner Pfeil Schachzug – roter Pfeil</p> <p>Üben zu Hause bis S.53 Nicht bearbeitete Diagramme und seiten fertig machen.</p>